**Grywalizacja na drodze**

**Grywalizacja, gamifikacja – popularne ostatnio terminy brzmią ładnie, lecz jak dotąd nie są powszechnie stosowane w codziennym życiu. Dinegra – aplikacja dla kierowców, która podczas jazdy samochodem uruchamia mechanizmy oparte na grze oraz rywalizacji – jest przykładem zastosowania grywalizacji na drodze.**

Czym jest grywalizacja? To elementy gry wykorzystane w codziennym życiu, które motywują, dają satysfakcję, zwiększają zaangażowanie i uczą współpracy. Dinegra to pierwsza z polskich aplikacji dla kierowców, która stosuje gamifikację w zakresie ekologicznej jazdy.

Użytkownik aplikacji Dinegra dostaje wyzwania; np. jego celem jest osiągnięcie mniejszego spalania przez kolejne 50 km. Kierowca otrzymuje wcześniej wskazówki dotyczące eco-drivingu, a podczas wyzwania ma okazję się sprawdzić, rywalizując jednocześnie z innymi użytkownikami aplikacji. Dzięki temu oszczędza pieniądze i środowisko, a także korzysta z rozrywki. Za dane wyzwanie kierowca otrzymuje punkty, a następnie na ich podstawie zajmuje określone miejsce w rankingu. Rywalizacja odbywa się na różnych poziomach, np. indywidualnie lub grupowo.

Dinegra to aplikacja dla kierowców, która, poza grywalizacją, udostępnia również e-learning i eco-driving. To wirtualny doradca kierowcy, który dba o bezpieczeństwo oraz ekologię jazdy. Mimo że nadrzędnym celem aplikacji jest ekologiczna jazda, to jednak grywalizacja daje satysfakcję i sporą dozę rozrywki.

Projekt Dinegra jest współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego Dotacje na Innowacje – Inwestujemy w Waszą Przyszłość.

O projekcie można przeczytać na stronie: [www.dinegra.com](http://www.dinegra.com/) lub zaczerpnąć informacji pod numerem biura projektu: +48 618 469 240.

Obecnie aplikacja jest jeszcze w budowie.